**ТЕОРЕТИЧЕСКИЙ МАТЕРИАЛ ПО МОДУЛЮ 13**

Раздел №1. Сборка мусора

1. Сборка мусора и деструкторы – <https://professorweb.ru/my/csharp/charp_theory/level5/5_6.php>

Раздел №2. Рефлексия

1. Необходимость в метаданных типов – <https://professorweb.ru/my/csharp/assembly/level2/2_1.php>
2. Динамическая идентификация типов – <https://professorweb.ru/my/csharp/assembly/level2/2_2.php>
3. Рефлексия –   
   <https://professorweb.ru/my/csharp/assembly/level2/2_3.php>
4. Рефлексия методов –   
   <https://professorweb.ru/my/csharp/assembly/level2/2_4.php>
5. Рефлексия конструкторов, полей и свойств – <https://professorweb.ru/my/csharp/assembly/level2/2_5.php>
6. Рефлексия обобщенных типов – <https://professorweb.ru/my/csharp/assembly/level2/2_6.php>
7. Динамически загружаемые сборки – <https://professorweb.ru/my/csharp/assembly/level2/2_7.php>
8. Позднее связывание –   
   <https://professorweb.ru/my/csharp/assembly/level2/2_8.php>
9. Атрибуты –   
   <https://professorweb.ru/my/csharp/assembly/level2/2_9.php>
10. Встроенные атрибуты –   
    <https://professorweb.ru/my/csharp/assembly/level2/2_10.php>
11. Создание пользовательских атрибутов – <https://professorweb.ru/my/csharp/assembly/level2/2_11.php>
12. Атрибуты уровня сборки и модуля – <https://professorweb.ru/my/csharp/assembly/level2/2_12.php>
13. Применение рефлексии, позднего связывания и атрибутов – <https://professorweb.ru/my/csharp/assembly/level2/2_13.php>